

Date : 21/02/2020



Rédaction :  
Fabien CARRETTE-LEGRAND  
(Mail : [cnab@ffbs.fr](mailto:cnab@ffbs.fr))

## BULLETIN CNAB 2020B03

*Vous pouvez retrouver ce bulletin et les précédents à partir du site fédéral.*

### 1) REGLES DU JEU (BASEBALL) : MODIFICATIONS POUR LA SAISON 2020

Cf. Modifications 2019 pour 2020 des Règles pour les arbitres et managers (en annexe)

#### **ET**

#### **(m) Limitation par rencontre du nombre de visites au monticule du lanceur.**

La Fédération a adopté le règlement suivant concernant le nombre de visite au monticule du lanceur par rencontre :

- (1) Le nombre de visites au monticule sans changement de lanceur est limité à cinq par équipe, pour 9 manches. Lors de chaque manche supplémentaire, chaque équipe bénéficie d'une visite supplémentaire sans changement de lanceur.
- (2) Pour l'application de cette règle 5.10(m), le déplacement d'un manager ou d'un coach au monticule pour rencontrer le lanceur constitue une visite. Le déplacement d'un joueur quittant sa position pour s'entretenir avec le lanceur, incluant un lanceur quittant le monticule pour s'entretenir avec un autre joueur constitue une visite, sans tenir compte de l'endroit où se déroule la visite, ni de la durée de cette dernière.

Les visites en cours vers le monticule d'un manager, d'un coach ou d'un joueur ne constituent pas chacune une visite indépendante. De plus, les dispositions suivantes ne constituent pas une visite :

- (A) Les discussions entre les lanceurs et les joueurs en position comme cela arrive entre les batteurs dans le cours normal du jeu et qui ne nécessitent pas au joueur en position ou au lanceur de se déplacer ;
- (B) Les visites au monticule des joueurs en position pour uniquement nettoyer leurs chaussures, à la condition que le joueur ne dialogue pas avec le lanceur ;
- (C) Les visites nécessitées par une blessure ou un risque de blessure du lanceur ; et
- (D) Les visites au monticule de joueurs en position sur le terrain après l'annonce du remplacement d'un attaquant mais avant qu'un lancer ou un jeu ne soit effectué.
- (E) Les visites au monticule de joueurs en position sur le terrain qui se déroulent pendant un arrêt du jeu suite à l'appel d'un « Time » par l'arbitre (par exemple, suite à la blessure d'un arbitre ou d'un joueur, la présence d'un spectateur, d'un objet ou d'un membre de l'équipe d'entretien du terrain, d'un manager demandant un examen vidéo, etc.), à la condition que cette visite ne retarde pas la reprise de la rencontre.
- (F) Les visites au monticule de joueurs en position sur le terrain après un coup de circuit, à la condition que les joueurs retournent à leurs positions avant que le coureur atteigne la plaque de but, et

- (G) Les visites au monticule de joueurs en position sur le terrain pendant une suspension de la manche ou un changement de lanceur, à la condition que cette visite n'empêche pas le lanceur de respecter les limites de temps applicables aux suspensions de manche ou de changement de lanceur.
- (3) Mécompréhension des signaux. Lorsqu'une équipe a épuisé son nombre de visites lors d'une rencontre (ou lors d'une manche supplémentaire) et que l'arbitre de plaque détermine que le receveur et le lanceur n'ont pas la même compréhension de l'emplacement ou du type de lancer signalés par le receveur (autrement exprimé comme une « mécompréhension »), l'arbitre de plaque peut, à la demande du receveur, autoriser ce dernier à faire une brève visite au monticule. Toutefois, toute visite au monticule résultant d'une « mécompréhension » avant que l'équipe n'ait épuisé son nombre de visites autorisées, vient en déduction de ces dernières.
- (4) Mise en œuvre des limitations des visites au monticule. Un manager ou un coach qui passe la ligne des fausses balles en direction du monticule après que son équipe a atteint son nombre de visite autorisée entraîne le changement du lanceur, à moins que cela ne se passe pendant le passage à la batte du premier batteur d'un lanceur remplaçant, auquel cas le lanceur remplaçant doit compléter le tour de passage à la batte dans le respect de la Règle 5.10(g). Si un manager ou un coach pense qu'une exception à la règle des visites s'applique, il doit consulter l'arbitre avant de passer la ligne des fausses balles. Lorsqu'une équipe est obligée d'effectuer un changement inattendu de lanceur par application de cette règle, et qu'aucun lanceur de relève ne s'échauffe dans l'enclos des lancers, le manager ou le coach qui a violé la règle en dépassant le nombre de visites allouées est expulsé de la rencontre. L'arbitre peut accorder au lanceur remplaçant du temps supplémentaire pour préparer son entrée en jeu.

Lorsqu'un joueur en position effectue une visite après que son équipe a atteint son nombre de visite allouées, il peut être expulsé s'il ne retourne pas à sa position à la demande de l'arbitre ; toutefois, une visite interdite par un joueur en position n'entraîne pas l'exclusion du lanceur.

## **Il est impératif de prendre connaissance de ces modifications et de les mettre en application !**

Par ailleurs, les règles 2020 (édition de décembre 2019) sont téléchargeables à partir de la page « Textes Officiels » du site fédéral.

### **2) CHAMPIONNAT D'EUROPE DE BASEBALL5**

Julien MATHEY, également référent de la discipline au sein de la commission, va participer au stage de préparation, les 26 et 27 février, et officier comme arbitre lors du premier Championnat d'Europe de Baseball5 à VILNIUS (Lituanie) du 28 février au 1<sup>er</sup> mars.

Nous le félicitons et lui souhaitons une bonne compétition.



### **3) INTERLIGUES LITTLE LEAGUE 2020**

les Interligues Little League Baseball Softball vont se dérouler du 21 au 23 mai à PINEUILH (33).

Deux compétitions sont proposées cette année en baseball :

- Baseball Major (9-12 ans) ;
- Baseball Senior (12-15 ans),

Ainsi qu'une en softball (Softball Major : 9-12 ans).



Référent arbitrage Little League au sein de la CNAB : Aina RAJOHNSON (aina.rajohnson@ffbs.fr).

Arbitres (cf. annexe 1.ARBITRAGE des RGEs Baseball)

### **INTERLIGUES BASEBALL**

Pour l'ensemble des rencontres de la compétition un arbitre de chaque équipe de ligue régionale participante, ne faisant pas par ailleurs partie de l'encadrement de celle-ci, devra être présent lors de chaque regroupement.

Les indemnités des arbitres, selon le barème fédéral, seront payées aux arbitres par la fédération.

Les frais de repas, d'hébergement et de déplacement étant à la charge de sa ligue régionale.

Les ligues, en concertation logique avec leur commission régionale arbitrage baseball, devaient adresser les formulaires d'engagement des arbitres à :

- François COLLET (francois.collet@ffbs.fr)
- Aina RAJOHNSON (aina.rajohnson@ffbs.fr)
- + cnab@ffbs.fr, en copie pour information

pour le 31 janvier 2020 (date limite d'envoi des dossiers d'inscription)... A ce jour :

Ligue	Catégorie	Arbitres
Grand Est	15U	POLIS Nathan
Occitanie	12U	PATARATA Frédéric
Occitanie	15U	CAUCHY François
Hauts-de-France	15U	MOULART Dany

**Merci donc aux ligues participantes de faire le nécessaire au plus vite !**

#### **4) FORMATIONS LITTLE LEAGUE 2020**

Deux stages d'arbitrage Little League, pouvant être considérés, le cas échéant, comme du temps de formation pour les stagiaires AF2B, sont prévus en mars 2020 :

##### **❖ A GRENOBLE les 21 et 22 mars**

**Les arbitres des Interligues doivent y participer, leur frais étant pris en charge intégralement dans le cadre de l'aide reçue de la part de la Little League.**

Le descriptif du stage est téléchargeable à partir de la page CNAB du site fédéral.

Renseignements auprès d'Aina RAJOHNSON (aina.rajohnson@ffbs.fr).

##### **❖ A KUTNO (Pologne) du 27 au 29 mars**

Le descriptif du stage et la fiche d'inscription sont téléchargeables à partir de la page CNAB du site fédéral.

La date limite d'inscription est fixée au 1er mars.

Dans tout échange et pour toute inscription : merci de mettre en copie François COLLET (francois.collet@ffbs.fr), District Administrator, et cnab@ffbs.fr en copie !

## 5) EN VUE DE LA SAISON 2020 (D1/D2)

### A. CONDITIONS D'ENGAGEMENT (ULTIME RAPPEL)



Situation au 21 février

Poule / Club	Arbitres
A / MONTIGNY 1	BEAUVIER Arnaud (AN) KLEIN Alban (AR)
A / PUC 1	CREMADES Richard (AN) VILLALBA LOZADA Jesus Enrique (AD stagia
A / ROUEN 1	TOMBEUR Julien (AN) BENASSEUR Franck (AN)
A / SAVIGNY-SUR-ORGE	NEYRAUD Gilles (AR stagiaire AF3B 2019) AMOROS Bruno (AR)
A / TOULOUSE	LAUTIER Franck (AN)
B / CLERMONT-FERRAND	CHAFFOIS François-Xavier (AN) LOPEZ Grégory (AN) CHARLIONET Olivier (AR)
B / LA ROCHELLE	PERRIGUEY Laurent (AN) SANANES Patrick (AN) CANNIOUX Didier (AR)
B / METZ	LOMBARD Quentin (AN) MORA Damien (AR)
B / MONTPELLIER 1	BAUDRY William (AN)
B / NICE	LOPEZ Jean-Claude (AN) KOVACS Peter (AR)
B / SENART 1	PONGE Sylvain (AN) LODS Alexandre (AR)

Poule / Club	Arbitres
A / DUNKERQUE	MOULART Dany (AN) RUSSO Arnaud (AR)
A / RONCHIN	LARZUL Stéphane (AN) BEAURAIN Arnaud (AR)
A / ROUEN 2	RAJOHNSON Aina (AN) MASSE Thomas (AD stagiaire AF2B 018066)
A / VALENCIENNES	CARRETTE-LEGRAND Fabien (AN) HUET Gauthier (AD stagiaire AF2B 018066)
B / MEYZIEU	CHAVANCY Audrey (AN) SAIDI Ahmed (AD stagiaire AF2B 019077)
B / PUC 2	ARAUJO Francisco (AD stagiaire AF2B IDF 2019) MULLER David (AD stagiaire AF2B 019101)
B / Patriots PARIS	ANASTASIO Anthony (AN) THEOT Marcel (AR)
B / THIAIS	NGUYEN Paul (AN) MATHEY Julien (AR)
C / BREAL SS MONTFORT	COLIN François (AN)
C / LA GUERCHE	MAKOUCHETCHEV Serge (AN) JAMELOT Simon (AR)
C / MONTIGNY 2	LARROQUE Stefan (AN) MORVAN Julien (AR)
C / SENART 2	
D / BEZIERS	DUPONT Damien (AR) PATARATA Frédéric (AD stagiaire AF2B 019077)
D / EYSINES	GIRAUD Stéphane (AN) MACHADO Eduardo (AR)
D / MONTPELLIER 2	
B / ST AUBIN DU MEDOC	LACOSTE Gérald (AN) LANXADE Jean-Luc (AR)

### Division 1 (annexe 1.01 des RGES Baseball)

#### PUC 1

Licence de Richard CREMADES à renouveler.

Licence de Jesus Enrique VILLALBA LOZADA à renouveler. L'intéressé doit impérativement passer le test 1 de l'AF2B avant le 01/04/20.

#### TOULOUSE

L'engagement de Jérôme STEHLIK, Arbitre Départemental, n'a pas été pris en considération, l'intéressé n'étant pas inscrit à une formation AF2B.

#### CLERMONT-FERRAND

L'engagement de François-Xavier CHAFFOIS ne peut être pris en considération tant qu'il n'est pas visé du club de ST-JUST-ST-RAMBERT.

L'engagement de Grégory LOPEZ ne peut être pris en considération tant qu'il n'est pas visé du club de JOUELES-TOURS.

#### MONTPELLIER 1

Positionnement (D1 ou D2) de Ludovic MEILLIER à déterminer. Pourrait manquer un ARB ou stagiaire AF2B selon celui-ci.

## Division 2 (annexe 1.02 des RGEs Baseball)

### PUC 2

En attente d'un ARB ou AF2B (formations en cours).

### BREAL SOUS MONTFORT

Il manque le second arbitre (ARB ou stagiaires AF2B).

### SENART 2

En attente des arbitres engagés au titre de cette équipe et des formulaires correspondants.

### MONTPELLIER 1

Positionnement (D1 ou D2) de Ludovic MEILLIER à déterminer. Selon celui-ci, il manquerait alors un ou deux arbitres permettant de répondre aux conditions d'engagement pour ce championnat : en attente des formulaires correspondants.

## B. PREPARATION DES ARBITRES

**Merci aux clubs organisant des tournois/séries de matchs de préparation de niveau D2 ou D1 de nous en tenir informés dès que possible !**

Sont ainsi recensés, à ce jour, les tournois et matchs de préparation suivants :

Organisme organisateur	Mél contact	Intitulé du tournoi	Dates	VILLE	Nombre d'équipes prévues	Responsable arbitrage	Mél	Niveau estimé	N° d'agrément
Club de RONCHIN	<a href="mailto:stephane.larzul@ffbs.fr">stephane.larzul@ffbs.fr</a>	Tournoi de baseball 6 series	21 et 22 mars	RONCHIN	6	LARZUL Stéphane	<a href="mailto:stephane.larzul@ffbs.fr">stephane.larzul@ffbs.fr</a>	D2	CNAB020TPN001
Club de VALENCIENNES	<a href="mailto:jp-gomes@hotmail.fr">jp-gomes@hotmail.fr</a>	Tournoi Louis Dupont	21 et 22 mars	VALENCIENNES	5	CARRETTE-LEGRAND Fabien	<a href="mailto:fabien.carrettelegrand@ffbs.fr">fabien.carrettelegrand@ffbs.fr</a>	D2	CNAB020TPN002
Club d'EYSINES	<a href="mailto:davidtaristas@orange.fr">davidtaristas@orange.fr</a>	Tournoi de préparation	14 et 15 mars	EYSINES	4	GIRAUD Stéphane	<a href="mailto:stephane.giraud@ffbs.fr">stephane.giraud@ffbs.fr</a>	D2	CNAB020TPN003
Club de SENART	<a href="mailto:alexandre.lods@gmail.com">alexandre.lods@gmail.com</a>	Matchs de préparation SENART 2-PUC 2	29 mars	SENART	2			D2	CNAB020TPN004
Clubs de MONTIGNY, Patriots PARIS et ROUEN	<a href="mailto:arnaud.peramo@gmail.com">arnaud.peramo@gmail.com</a>	"Spring training"	8 mars	PARIS	3			D2	CNAB020TPN005
			15 mars	ROUEN	3				
			22 mars	MONTIGNY	3	PERAMO Arnaud	<a href="mailto:arnaud.peramo@gmail.com">arnaud.peramo@gmail.com</a>		
Clubs de SAVIGNY et SENART	<a href="mailto:salado.thomas@gmail.com">salado.thomas@gmail.com</a>	Matchs de préparation (2 X 7 manches)	22 mars	SENART	2			D1	CNAB020TPN006
Clubs de SAVIGNY et MONTIGNY	<a href="mailto:salado.thomas@gmail.com">salado.thomas@gmail.com</a>	Matchs de préparation (2 X 7 manches)	5 avril	MONTIGNY	2			D1	CNAB020TPN007
Clubs de MONTIGNY (équipe D1) et THIAIS (D2)	<a href="mailto:franck.lecarpentier@free.fr">franck.lecarpentier@free.fr</a>	Matchs de préparation (2 X 7 manches)	8 mars	MONTIGNY	2			D2	CNAB020TPN008

Les tournois de RONCHIN et VALENCIENNES peuvent être considérés comme tu temps de formation AF2B si des arbitres sont concernés (présence d'un IFA2B).

**Pensez, Chers Amis Arbitres, à tenir à jour votre fiche de suivi intersaison !**

# *Bon weekend à tous !*

## Sommaire des changements des règles de jeu 2019 pour 2020 à l'attention des Arbitres et Managers

### 1/ 4.03 De l'échange des ordres de passage à la batte (line-up)

A moins que le club recevant n'ait préalablement annoncé que la rencontre a été reportée ou que son début est retardé, le ou les arbitres doivent pénétrer sur le terrain cinq minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre et se diriger directement vers la plaque de but où ils doivent rencontrer les managers des équipes adverses. Dans l'ordre :

- (e) Dès que l'ordre des batteurs de l'équipe recevante est remis à l'arbitre en chef, les arbitres sont chargés du terrain de jeu et sont les seuls à décider si une rencontre doit être interrompue, suspendue ou reprise, en fonction des conditions météorologiques ou de l'état du terrain. L'arbitre en chef ne doit pas annoncer la fin de la rencontre moins de 30 minutes après avoir suspendu le jeu. La suspension peut durer aussi longtemps que l'arbitre en chef estime que la rencontre aura une chance d'être reprise. **Cette règle n'a pas pour objet d'affecter la capacité d'un club à suspendre ou à reprendre toute rencontre dans le respect des mesures concernant les conditions météorologiques rigoureuses, à risques importants et la prévention contre la foudre, communiquées à la fédération avant la saison sportive.**

### 2/ 4.04 Des conditions météorologiques et du terrain de jeu

- (a) Le manager de l'équipe recevante est le seul à pouvoir décider qu'une rencontre ne doit pas être débutée en raison de mauvaises conditions météorologiques ou du mauvais état du terrain de jeu, sauf lorsqu'il s'agit de la deuxième rencontre d'un programme double classique ou entrecoupé. **Cette règle n'a pas pour objet d'affecter la capacité d'un club à suspendre ou à reprendre toute rencontre dans le respect des mesures concernant les conditions météorologiques rigoureuses, à risques importants et la prévention contre la foudre, communiquées à la fédération avant la saison sportive.**

### 3/ 5.05 Du batteur devenant coureur

- (b) **Le batteur devient coureur et a le droit à la première base sans danger d'être retiré (à condition qu'il avance vers et touche la première base) quand :**

(2) il est touché par un lancer qu'il n'essaye pas de frapper à moins :

- (A) que la balle ne soit dans la zone de strike quand elle le touche, ou
- (B) qu'il n'essaye pas d'éviter d'être touché par la balle ;

Si la balle est dans la zone de strike quand elle touche le batteur, elle est appelée strike, que le batteur essaye ou non de l'éviter. Si la balle est hors de la zone de strike quand elle touche le batteur, elle est appelée balle s'il n'essaye pas d'éviter d'être touché.

INTERPRETATION APPROUVEE : Quand le batteur est touché par un lancer qui ne lui donne pas droit à la première base, la balle est morte et aucun coureur ne peut avancer.

**Règle 5.05(b)(2) Commentaire : un batteur ne sera pas considéré comme touché par un lancer lorsque la balle touche uniquement un bijou qu'il porte (exemple : colliers, bracelets, etc.).**

## (c) Des balles mortes

**Le jeu est arrêté (la balle est morte) et les coureurs avancent d'une base ou retournent à leurs bases sans pouvoir être retirés quand :**

- (7) Un lancer se loge dans le masque **ou l'équipement** du receveur ou **dans ou contre le corps de l'arbitre, son masque ou son** équipement et demeure hors-jeu, les coureurs avancent d'une base ;

*Règle 5.06(c)(7) Commentaire : Si un ricochet frappe l'arbitre et est attrapé au rebond par un défenseur, la balle est morte et le batteur ne peut pas être retiré. La même chose s'applique pour tout ricochet qui se loge dans le masque de l'arbitre ou tout autre équipement de ce dernier.*

*Si un troisième strike (pas un ricochet) passe derrière le receveur et touche un arbitre, la balle est en jeu. Sur un tel jeu, si le rebond de la balle est pris par un défenseur avant qu'elle ne touche le sol, le batteur n'est pas retiré par cet attrapé mais la balle demeure en jeu et le batteur peut être retiré en première base ou en étant touché avec la balle.*

*Si un lancer se loge dans le masque du receveur ou de l'arbitre ou dans tout autre équipement et demeure hors-jeu, lors d'un troisième strike ou d'une quatrième balle, le batteur se voit octroyer alors la première base et tous les coureurs avancent d'une base. Si le compte du batteur est de moins de trois balles, les coureurs avancent d'une base.*

***Lorsqu'une balle est placée intentionnellement dans l'uniforme d'un joueur (par exemple dans une des poches de son pantalon) afin de tromper un coureur sur base, l'arbitre doit annoncer « Time ». L'arbitre accorde à chaque coureur au moins une base (ou plus, si selon le jugement de l'arbitre, c'est justifié pour annuler l'effet de la disparition de la balle du jeu), à partir de la base qu'ils occupaient précédemment.***

## (b) Du retrait d'un coureur

**Tout coureur est retiré quand :**

- (7) Il est touché par une bonne balle en territoire des bonnes balles avant que la balle ne passe un joueur de champ intérieur **et qu'aucun autre joueur de champ intérieur n'ait la chance de faire un jeu**. Le jeu est arrêté et nul coureur ne peut ni marquer un point ni avancer, à l'exception des coureurs forcés d'avancer ;

EXCEPTION : Si un coureur touche sa base quand il est touché par un infield fly, il n'est pas retiré bien que le batteur le soit.

*Règle 5.09(b)(7) Commentaire : Si deux coureurs sont touchés par la même balle frappée, seul le premier est retiré puisque la balle est morte instantanément.*

Si un coureur est touché par un infield fly alors qu'il ne touche pas sa base **et avant que la balle ne passe un joueur de champ intérieur et qu'aucun autre joueur de champ intérieur n'ait la chance de faire un jeu**, le coureur et le batteur sont tous les deux retirés.

**Que le coureur touche sa base ou non lorsqu'il est touché par un infield fly avant que la balle ne passe un joueur de champ intérieur et qu'aucun autre joueur de champ intérieur n'ait la chance de faire un jeu, le jeu est arrêté et nul coureur ne peut ni marquer un point ni avancer, à l'exception des coureurs forcés d'avancer.**

**6/ 5.10 Des remplacements des joueurs ou du lanceur (incluant les visites au monticule)**

**(g) Le lanceur partant ou tout lanceur remplaçant doit lancer à au moins 3 batteurs successifs, incluant le batteur alors à la batte (ou à tout autre batteur remplaçant) jusqu'à ce que lesdits batteurs soient retirés ou atteignent la première base ou jusqu'à ce que l'équipe en attaque soit retirée, à moins que le lanceur partant ou le lanceur remplaçant ne soit blessé ou ne souffre d'un malaise qui, selon le jugement de l'arbitre en chef, l'empêche de continuer à lancer.**

**7/ 5.10 (l) Des visites au monticule obligeant le changement du lanceur**

La Fédération a adopté le règlement suivant concernant les visites du manager ou des coachs au lanceur :

- (1) Ce règlement limite le nombre de visites que le manager ou les coachs peuvent effectuer à un même lanceur dans la même manche ;
- (2) Une deuxième visite au même lanceur au cours d'une même manche entraîne le retrait automatique, de la rencontre, dudit lanceur ;
- (3) Le manager ou le coach ne sont pas autorisés à faire une deuxième visite au monticule alors que le même batteur est à la batte ;
- (4) Cependant si ce batteur est remplacé par un batteur d'urgence, le manager ou le coach peut se rendre à nouveau au monticule pour une deuxième visite, le lanceur devra toutefois être remplacé et retiré de la rencontre.

Un manager ou un coach est considéré comme ayant terminé sa visite au monticule lorsqu'il quitte le cercle des 5,48 mètres qui entoure la plaque du lanceur.

*Règle 5.10(l) Commentaire : Si le manager ou un coach va parler au receveur ou à un joueur de champ intérieur et que ces derniers vont vers le monticule pour dialoguer, ou bien que le lanceur va les rencontrer à leur position avant qu'un lancer ou tout autre jeu ne soit effectué, ceci doit être considéré comme une visite au monticule.*

*Toute manière de contourner le règlement en se servant du receveur ou d'un joueur de champ intérieur doit être considérée comme une visite au monticule.*

*Si le coach se rend au monticule pour effectuer un changement de lanceur et que le manager se rend à son tour sur le monticule pour parler au nouveau lanceur, cela sera considéré comme une visite à l'égard de ce nouveau lanceur dans cette manche.*

*Un manager ou un coach ne doit pas être considéré comme ayant terminé sa visite au monticule s'il quitte temporairement le cercle des 5,48 mètres qui entoure la plaque du lanceur afin d'indiquer à l'arbitre qu'une double permutation ou un remplacement va être fait.*

*Dans le cas où le manager ayant effectué une première visite en fait une deuxième dans la même manche avec le même lanceur et le même batteur alors qu'il a été averti par l'arbitre qu'il ne pouvait en effectuer une deuxième, le manager doit être expulsé de la rencontre et le lanceur doit continuer de lancer au batteur jusqu'à ce que celui-ci soit retiré ou ait atteint une base. Après que le batteur soit retiré ou qu'il devienne coureur, le lanceur doit alors être retiré de la rencontre. Le manager doit être averti que son lanceur sera retiré de la rencontre après que le batteur soit retiré ou qu'il ne devienne coureur, afin de pouvoir échauffer un lanceur remplaçant.*



*Dans de telles circonstances, le lanceur remplaçant se verra accorder 8 lancers d'échauffement à moins que l'arbitre, en fonction de circonstances qu'il juge particulières, ne lui en accorde davantage.*

***Pour l'application de cette Règle 5.10(I), remplacer le lanceur constitue une visite à ce lanceur dans cette manche, que le manager ou le coach aille ou non au monticule, ou que le lanceur reste ou non en jeu à une autre position en défense.***

## **8/ 6.01 De l'interférence, l'obstruction et des collisions avec le receveur**

### **(i) Des collisions à la plaque de but (Marbre)**

**(1)** Un coureur tentant de marquer ne doit pas dévier de son couloir allant directement à la plaque de but en vue d'initier un contact avec le receveur. Si, selon le jugement de l'arbitre, un coureur tentant de marquer provoque un contact avec le **receveur** de cette manière, l'arbitre devra déclarer le coureur retiré (sans se soucier de savoir si le receveur conserve la possession de la balle). Dans de telles circonstances, l'arbitre devra appeler un « TIME », la balle sera morte, et tous les autres coureurs devront retourner à la dernière base touchée au moment de la collision. Si le coureur glisse (ou slide) de façon appropriée, il ne devra pas être jugé comme ayant violé la règle 6.01(i)(1).

**Dans cette Règle 6.01(i) toute référence au « receveur » s'applique également à tous les autres joueurs protégeant la plaque de but.**

**Cette règle 6.01(i)(2) ne s'applique pas lors d'un jeu forcé à la plaque de but.**

## **9/ 7.03 Des forfaits**

**(a)** Le bénéfice d'une rencontre peut être accordé, sur forfait, à l'équipe adverse quand une équipe :

**(7)** Ne se présente pas pour la deuxième rencontre d'un programme double dans les **trente** minutes après la fin de la première rencontre, à moins que l'arbitre de la première rencontre n'ait étendu la période de repos.

## **10/ 9.01 Du scoreur officiel (Généralités)**

**(a)** Le Président de la Commission concernée doit désigner un scoreur officiel pour chaque rencontre de championnat. Celui-ci doit observer la rencontre en se tenant dans la tribune de presse, **à l'emplacement permanent proposé par le club recevant** ou, à défaut, dans un endroit réservé à cet effet et situé derrière l'écran arrière, de façon à être isolé des joueurs et des spectateurs.

Le scoreur officiel constitue l'autorité suprême lorsqu'une décision de jugement impliquant les dispositions de la règle 9 doit être prise. Par exemple, c'est au scoreur qu'incombe la responsabilité de décider si l'avance d'un batteur en première base constitue un coup sûr (hit) ou une erreur.

Le scoreur officiel doit communiquer sa décision à la tribune de presse et à la cabine de radiodiffusion par signaux de la main ou par haut-parleurs et, si nécessaire, en aviser l'annonceur.

Il est interdit à toute personne, incluant les joueurs et les officiels d'un club de protester auprès du scoreur officiel au sujet de telles décisions.

Le scoreur officiel doit rendre toutes les décisions de jugement. **La conclusion d'un jeu requiert le jugement du scoreur, le scoreur officiel, dans un premier temps, rend un jugement préliminaire avant le début du prochain passage à la batte. Dans les 24 heures après qu'une rencontre a été terminée ou suspendue le scoreur officiel peut, à sa discrétion, confirmer ou réviser son jugement préliminaire par une décision de jugement définitif.** Un joueur ou club peut demander que le Président de la commission concernée revienne sur un jugement définitif pris par un scoreur officiel durant une rencontre à laquelle a participé ce joueur ou ce club, par écrit ou par courriel certifié dans les 72 heures à compter du moment où le jugement est devenu définitif.

Le Président de la commission concernée aura accès à toute bande vidéo concernée disponible et, après avoir pris en compte les preuves il peut ordonner un changement du jugement définitif lorsqu'il conclut que le jugement définitif du scoreur officiel a été clairement erroné. Aucun jugement de litige ne peut être changé par la suite.

- (b) Le scoreur officiel est un représentant officiel de la Fédération et il a droit au respect que lui confère la dignité de sa fonction. Il est sous l'entière protection de la Fédération. Le scoreur officiel rapportera à la Fédération tout affront qu'il aura pu subir dans l'exercice de ses fonctions ou comme résultat de ces dernières, de la part d'un manager, d'un joueur, d'un employé ou de l'officiel d'un club, **ou d'un membre des médias.**

11/

## Définitions des Termes

**TOUCHER (tag) :**

- (a) Action effectuée par un défenseur lors d'un jeu forcé en touchant une base avec une partie de son corps tout en tenant fermement la balle dans sa main ou son gant.
- (b) Action effectuée par un défenseur qui touche un coureur de la main ou du gant dans lequel se trouve la balle tenue fermement. (n'incluant pas les bouts de lacets de fixation du gant qui en dépassent)

Ce n'est pas un toucher si le défenseur, simultanément ou immédiatement après avoir touché la base ou le coureur, perd le contrôle de la balle. Le défenseur doit tenir la balle suffisamment longtemps afin de montrer qu'il a le total contrôle de celle-ci.

Si le défenseur a effectué un toucher et perd le contrôle de la balle lorsqu'il s'apprête à la relayer par la suite, alors le toucher doit être validé.

**Pour l'application de cette définition, toute joaillerie portée par un joueur (par exemple colliers, bracelets, etc.) ne constitue pas une partie du corps du joueur.**

**TOUCHER UN JOUEUR OU UN ARBITRE :** Action de toucher le corps d'un joueur ou d'un arbitre, ou l'uniforme ou l'équipement porté par ces derniers **(à l'exception de toute joaillerie portée par un joueur (par exemple colliers, bracelets, etc.).**